

# WEBCRUITER - WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring

Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis/Kommentar
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	<p><i>Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til</i></p> <p><a href="#">1.1.1 Ikke-tekstlig innhold</a></p>	Ja	
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	<p><i>Gi alternativer til tidsbaserte medier.</i></p> <p><a href="#">1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspill)</a></p> <p><a href="#">1.2.2 Teksting (forhåndsinnspill)</a></p>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og et av funnene var at tekstalternativene til rørlig innhold ikke var optimale. En oppdatering av tekstalternativene til videoer er derfor utviklet og settet i produksjon i midten av januar. Webcruiter gir derfor muligheten for å legge inn tekst som alternativ til video, men det er kundens ansvar at slik tekst legges inn, til den video som velges.
	1.3 Mulig å tilpasse	<p><i>Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.</i></p> <p><a href="#">1.3.1 Informasjon og relasjoner</a></p> <p><a href="#">1.3.2 Meningsfylt rekkefølge</a></p> <p><a href="#">1.3.3 Semantiske gjensvarer</a></p> <p><a href="#">1.3.4 Visningsretning</a></p> <p><a href="#">1.3.5 Identifiser formål med inndata</a></p>	Ja	Se kommentar på 1.2
	1.4 Mulig å skille fra hverandre	<p><i>Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forannden fra bakgrunnen.</i></p> <p><a href="#">1.4.1 Bruk av farge</a></p> <p><a href="#">1.4.2 Styling av lyd</a></p> <p><a href="#">1.4.3 Kontrast (minimum)</a></p> <p><a href="#">1.4.4 Endring av tekststørrelse</a></p> <p><a href="#">1.4.5 Bilder av tekst</a></p> <p><a href="#">1.4.10 Dynamisk tilpassning (Reflow)</a></p> <p><a href="#">1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold</a></p> <p><a href="#">1.4.12 Tekstavstand</a></p> <p><a href="#">1.4.13 Pekerfølgdom, innhold eller innhold ved tastaturfokus</a></p>	Ja	Se kommentar på 1.2
	2.1 Tilgjengelig med tastatur	<p><i>Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.</i></p> <p><a href="#">2.1.1 Tastatur</a></p> <p><a href="#">2.1.2 Ingen tastaturfelle</a></p> <p><a href="#">2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn</a></p>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og fant behov for noen oppdateringer i rekkefølgen i søknadsskjemaet og i navigasjonsmenyen. Vi har derfor oppdatert dette og det settet i produksjon i midten av januar.
	2.2 Nok tid	<p><i>Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.</i></p> <p><a href="#">2.2.1 Justerbar hastighet</a></p> <p><a href="#">2.2.2 Pause, stopp, skjul</a></p>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og oppdaget noen tastaturfeil i navigasjonen. Vi har derfor oppdatert dette og det settet i produksjon i midten av januar.
	2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	<p><i>Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.</i></p> <p><a href="#">2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt</a></p>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og oppdaget noen tastaturfeil i navigasjonen. Vi har derfor oppdatert dette og det settet i produksjon i midten av januar.
	2.4 Navigerbar	<p><i>Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.</i></p> <p><a href="#">2.4.1 Hoppe over blokker</a></p> <p><a href="#">2.4.2 Sidetitler</a></p> <p><a href="#">2.4.3 Fokusrekkefølge</a></p> <p><a href="#">2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)</a></p> <p><a href="#">2.4.5 Flere måter</a></p> <p><a href="#">2.4.6 Overskrifter og ledetekster</a></p> <p><a href="#">2.4.7 Synlig fokus</a></p>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og fant behov for å oppdatere noen sidetitler i navigasjonen. Dette settet i produksjon i midten av januar.
	2.5 Inndatametoder	<p><i>Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inndatametoder enn tastatur.</i></p> <p><a href="#">2.5.1 Pekerbevegelse</a></p> <p><a href="#">2.5.2 Pekeravbrytelse</a></p> <p><a href="#">2.5.3 Ledetekst i navn</a></p> <p><a href="#">2.5.4 Bevegelsesaktivering</a></p>	Ja	Se kommentar på 2.2.1
	3.1 Leselig	<p><i>Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukerensesnitt.</i></p> <p><a href="#">3.1.1 Språk på siden</a></p> <p><a href="#">3.1.2 Språk på deler av innhold</a></p>	Ja	
	3.2 Forutsigbar	<p><i>Sørg for at websider presenteres og funaerer på forutsiabile måter.</i></p> <p><a href="#">3.2.1 Fokus</a></p> <p><a href="#">3.2.2 Inndata</a></p> <p><a href="#">3.2.3 Konsekvent navigering</a></p> <p><a href="#">3.2.4 Konsekvent identifikasjon</a></p>	Ja	Vi har testet hele løsningen i løpet av høsten 2022, og fant behov for noen oppdateringer i navigasjonsmenyen. Vi har derfor oppdatert dette og det settet i produksjon i midten av januar.
	3.3 Inndatahjelp	<p><i>Hjelp brukere med å unngå feil og å rette oaa feil.</i></p> <p><a href="#">3.3.1 Identifikasjon av feil</a></p> <p><a href="#">3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner</a></p> <p><a href="#">3.3.3 Forslag ved feil</a></p> <p><a href="#">3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)</a></p>	Ja	
	4.1 Kompatibel	<p><i>Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukere, inkludert kompenserende teknologi.</i></p> <p><a href="#">4.1.1 Parsing (oppdeling)</a></p> <p><a href="#">4.1.2 Navn, rolle, verdi</a></p> <p><a href="#">4.1.3 Statusbeskjedner</a></p>	Ja	
	Prinsipp 2: Mulig å betjene			
Prinsipp 3: Forståelig				
Prinsipp 4: Robust				